



VIJLL

VI JORNADES DE LABORATORIS DE LECTURA BIBLIOTECA ROCA UMBERT, 2021

VI Jornades de Laboratoris de Lectura: La gramàtica del joc

Biblioteca Roca Umbert

Granollers, 2 (virtual) i 3 de juliol (presencial) 2021

Taller presencial dissabte 3 de juliol de 10:00 a 11:30 h i de 12 a 13:30 h

EL JOC DELS LLIBRES-JOC (ACTIVITATS)

Emma Bosch (emmabosch@ub.edu)

Possibles ACTIVITATS a fer per conèixer millor cada modalitat de LLIBRE-JOC SENSE PARAULES.
Les activitats estan en els llibres, no estan inspirades en els llibres, són simples ampliacions dels llibres.

LJ DEDUIR

UNA PÀGINA ALTERNATIVA

Inventar una escena dibuixant segons l'estil Soro a partir d'una de les imatges que apareixen en el seu llibre o en un paper en blanc plegat d'igual manera i dibuixant amb l'estil gràfic que es vulgui.

Material:

Full imprès amb la imatge de Soro (AAAH!).

Fulls de paper, regle, tisores o cúter, bolígraf negre, llapis colors.

LJ:

SORO, Amato (1988) *Bizarre*. Syros, Vous avez dit...

LJ BUSCAR

FEM UN LLIBRE-JOC DE BUSCAR I TROBAR (I COMPTAR)

Convertir una imatge (extreta de llibres sense paraules on s'han esborrat els personatges) en un joc de cerca on s'hi afegiran 15 personatges o objectes seguint aquesta fórmula:

1 X 2 X 3 X 4 X 5 X

Es poden consensuar algunes restriccions (p.e. éssers fantàstics, animals de quatre potes, etc.).

Els dibuixos es fan en paper adhesiu, es retallen i es col·loquen en l'escenari.

No s'han d'oblidar els dibuixos de la llegenda!

Material

4 escenaris buits de personatges. En el marge inferior hi ha la frase «Busca i troba 1 2 3 4 5».

Paper adhesiu, tisores, bolígrafs, llapis de colors.

LJ:

BARROUX (2016) [2015] *On és l'elefant?* Símbol Editors.

MERVEILLE, David (recr. films Jacques TATI) (2012) [2005] *El papagayo del señor Hulot*. Kalandraka.

MOURE, Gonzalo; VARELA, Alicia (2012) *El arenque rojo*. SM.

RUIZ JOHNSON, Marianna (2020) [2015] *Mientras tú duermes*. Kalandraka.



VIJLL

VI JORNADES DE LABORATORIS DE LECTURA
BIBLIOTECA ROCA UMBERT, 2021

LJ COMBINAR

AMPLIEM UN MYRIORAMA

Ampliar el myriorama *The Endless Landscape* perquè sigui realment infinit o crear-ne un de nou decidint entre els membres del grup les marques que compartiran les targetes.

Material:

Targetes del joc *The Endless Landscape* (24 cards).

Targetes de cartonet tallades a la mateixa mida, bolígraf negre, llapis de colors.

LJ:

The Endless Landscape (24 cards) (s.d.) [1830] (s.l.): Norfolk: Tobar.

JIANG, Shian (2018) *The shadow world. A Sci-Fi Storytelling Card Game*. Lawrence King Pub.

LJ PERCEBRE

TOT S'IL·LUMINA, 2

A partir del llibre *Tout s'éclaire!* d'Alice Zavaro, fer nous dibuixos amb les ombres que projecta la llum que travessa un encuny.

Es poden utilitzar les mateixes formes del llibre o fer-ne d'altres.

Plegar el full en 4 parts, encolar les dues pales internes, tallar una forma, dibuixar amb llapis l'ombra que projecta una llanterna (p.e. del mòbil), dibuixar el context de l'ombra amb retolador negre i esborrar el dibuix en llapis.

Material

Fulls de paper A4, 2 *cutting pads*, cúter, llapis, goma, retoladors negres (de gruixos diferents).

LJ:

ZAVARO, Alice (2016) *Tout s'éclaire!* (s.l.): Voce Verso.

LJ CREAR

Crear el llibre-joc de la modalitat DEDUCCIÓ que faltaria perquè la col·lecció TULLET tingui totes les modalitats de llibres.

O, simplement, crear un llibre-joc que fomenti la creació gràfico-plàstica.

Material

Cartons, papers de colors, *cutting pads*, cúter, tisores, llapis, goma, ceres, retoladors...